

TAROCCHI SICILIANI SU VIRTUALTABLETOP.IO

MANUALE D'USO

Questo modulo di gioco è stato creato in inglese da George Witty e poi tradotto in italiano e sviluppato graficamente da me con l'aggiunta di nuovi elementi e automazioni oltre che con l'inserimento del nuovo mazzo di carte rielaborato sulle illustrazioni di Lelio Bonaccorso.

Il modulo è specifico per una piattaforma open source sviluppata negli ultimi tre anni che prevede la creazione di tavoli virtuali condivisi direttamente in un browser di qualunque dispositivo in cui è possibile giocare a giochi da tavolo o di carte senza registrazione e con la semplice condivisione di un link. Il modulo è stato testato e poi approvato dai gestori del sito che lo hanno inserito a disposizione liberamente degli utenti. Tutti i soci, simpatizzanti dell'associazione e curiosi del gioco possono usufruirne gratuitamente.

COME AVVIARE UNA STANZA/TAVOLO E COME FUNZIONA

A supporto o in alternativa a questa guida è disponibile un video-tutorial al link

[TUTORIAL APPLICAZIONE ONLINE TAROCCHI SICILIANI SU VIRTUALTABLETOP](#)

0] Requisiti: avere un qualunque dispositivo, PC-Windows, Mac, iPad, iPhone, Tablet o Smartphone Android, ecc... ed un qualunque browser per l'accesso ad internet!

1] Vai al sito <https://virtualtabletop.io/>

Aperto il link o cercando il sito su Google si aprirà una pagina in cui sarà generata una stringa finale di 4 lettere che identificherà univocamente la pagina/tavolo, ad esempio:

:<https://virtualtabletop.io/mzbr>

2] Scrivendo 'tarot' nella cella di ricerca in alto oppure scorrendo verso il basso l'elenco alfabetico dei giochi identificati da un'immagine selezionare lo 'scatolo' del gioco:

The screenshot shows a web browser window with the address bar containing <https://virtualtabletop.io/mzbr>. The page title is "Game Shelf" and the main content area displays the message: "Your personal game library is currently empty. Use the stars below to pin public library games, use the 'Add game' button a". Below this, there is a "Public Library" section with three game cards. The first card is "Card Games" with a star icon. The second card is "Konigrufen" with a star icon. The third card is "Sicilian Tarot" with a star icon and a red border around it. The "Sicilian Tarot" card features the text "The oldest still practiced card game of Sicily" and "Sicilian Tarot".

3] Si creerà una finestra come la seguente:

The screenshot shows a web browser window with the URL <https://virtualtabletop.io/mzbr>. The page is titled "Tarocchi Siciliani" and features a game box image. Below the title, there is a list of game variants with "PLAY" buttons. The first variant, "Gioco a 4 (versione con schede aiuto)", is highlighted with a red box around its "PLAY" button. To the right, there is a section for "ITALIAN:" rules, including "COME GIOCARE" and "PILE O MAZZETTI DI CARTE".

Clicca su **Play** sulla versione del gioco preferita (italiano/inglese, 3/4 giocatori, versione standard con schede aiuto o 'pro' senza le stesse schede): per aprire la stanza/tavolo desiderata.

4] Copia e condividi con i tuoi compagni di gioco l'indirizzo della pagina creata (stanza di gioco) o il codice finale:

<https://virtualtabletop.io/mzbr>

5] Tutte le azioni nella stanza sono sincronizzate, e puoi giocare come se avessi un vero mazzo di carte e foste tutti intorno allo stesso tavolo.

6] Al tuo ingresso al tavolo, se non già indicato da chi ha aperto il tavolo o organizzato la partita, come nel caso di un Torneo, 'prendi posto' cliccando su uno dei *Nome Giocatore* e scrivi il tuo nome, in modo da identificare per te e per gli altri il tuo spazio di gioco.

NOTA BENE: su alcuni browser o dispositivi più vecchi la visualizzazione potrebbe non presentare i colori distinti dei testi e degli sfondi colorati per i diversi giocatori e gli spazi carta appaiono tutti bianchi.

7] Se stai giocando con qualche socio puoi usare il Canale Discord dell'Associazione (richiedi via email il link di accesso) per chattare con testo o entrare in videoconferenza in un Tavolo con gli altri giocatori. Il sito non integra attualmente una chat testuale o audio-video.

8] Sta a te ed agli altri rispettare e far rispettare le regole ed i comportamenti del gioco e tenere traccia di chi è il turno, proprio come in un normale tavolo da gioco.

COME GIOCARE

1] Clicca tenendo premuto e trascina le carte per spostarle.

2] Un clic rapido sulle carte le capovolge sull'altra faccia (non farlo quindi sulle carte del mazzo o distribuite a terra per gli avversari prima che essi le portino nella loro mano).

3] Fermati sopra col mouse per visualizzare un ingrandimento della carta (da dispositivo touch Android o IPad clicca tenendo premuto a lungo).

4] Inserisci le carte solo all'interno dei campi predisposti per mantenere ordinato lo spazio di gioco.

5] Quando metti le carte nella tua Mano (lo spazio verde scuro nella parte bassa dello schermo), saranno visibili solo a te. Il pulsante a destra '*Ordina Mano*' consente di ri-ordinare automaticamente per seme e in ordine crescente tutte le carte prima inserite al suo interno, per tutti i giocatori.

6] Alla fine di ogni presa, quando tutti i giocatori hanno calato una carta nel loro spazio di gioco, il vincitore della stessa può usare il proprio pulsante '*Raccogli Presa*' per portare automaticamente tutte le carte nel suo mazzetto '*Prese Vinte*'; quando un giocatore cala il Fujuto deve ricordare di girarlo e metterlo tra le proprie Prese, prima che il vincitore della presa la raccolga.

7] Il pulsante '*Raccogli & Mischia*' estrae tutte le carte sul tabellone e dalle mani dei giocatori, le riposiziona nello spazio Mazzo iniziale e le mescola.

PILE O MAZZETTI DI CARTE

1] Quando metti le carte una sull'altra si crea automaticamente un mazzetto o pila



2] I mazzetti mostrano il numero totale di carte in esso comprese in un cerchietto/maniglia grigio in alto a destra.

3] Se clicchi, tieni premuto e trascini in corrispondenza delle carte sposterai solo la prima carta della pila.

4] Quando vuoi spostare l'intera pila, clicca, tieni premuto e trascina in corrispondenza della maniglia.

5] ATTENZIONE: se clicchi veloce (senza tenere premuto) al centro della carta capovolgi solo la prima carta della pila rendendola visibile a tutti!

6] Facendo solo clic rapido sulla maniglia con numero si apre una finestra menu di opzioni che comunque non servono nel gioco tranne in casi eccezionali per controllo finale delle carte possedute: capovolgi intero mazzo (flip), mescolare (shuffle) e separa pila (split), per traslare un numero di carte selezionato e visualizzarle solo in parte sovrapposte);

ALTRI AIUTI AL FLUSSO DEL GIOCO: TESSERE INDICATRICI E AUTOMAZIONI



1] La tessera blu che indica il Mazziere di turno è inizialmente nella posizione Est. A fine smazzata si può spostare manualmente nello spazio relativo del nuovo giocatore che deve dare carte (in senso antiorario) in modo da avere un promemoria visivo di chi è stato l'ultimo mazziere.



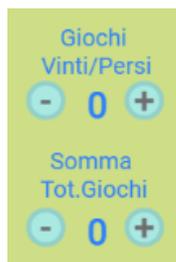
2] Nell'area MAZZO E DISTRIBUZIONE sono disponibili: il pulsante '*Dai 5 carte*' che rende automatica la distribuzione di un giro di carte nei rispettivi spazi carta dei giocatori; il pulsante '*Raccogli e mischia*' per raccogliere al termine della mano e rimescolare le carte; i pulsanti '*Dai il Monte*', per disporre coperte le tre carte del Monte negli spazi sottostanti e '*Scopri il Monte*', per renderle visibili a tutti.

3] Le TESSERE DICHIARAZIONI consentono ai giocatori, disponendole nel loro spazio 'Dichiaro.' di far visualizzare a tutti, al loro turno di parola, quale è la loro dichiarazione, aiutando con un riferimento visivo in caso di mancato uso di chat testuale o audio-video associata o di interruzioni della stessa; il sottostante pulsante 'Raccogli Dichiarazioni' consente di riportare nello spazio iniziale, in ordine, tutte le tessere prima posizionate sul tavolo;



4] A fine smazzata basta disporre tutte le prese di una delle due parti in gioco, solitamente la parte del chiamante o solista, nello spazio '?' dell'area CONTEGGIO PUNTI E VERIFICA GIOCHI, e cliccare poi il pulsante 'Verifica Punti': esso oltre a calcolare e visualizzare nel numero sottostante il totale di Punti-carta effettuati, eseguirà automaticamente il

controllo di verifica della realizzazione degli Obiettivi: 4 Re, 4 (o 5) Arie e Scommessa (possesto di 20, 1 e Fujutu); quest'ultima chiaramente sarà poi conteggiata come Gioco effettuato solo se inizialmente dichiarato, e devono essere i giocatori a ricordare, come ad un normale tavolo, se la Scommessa era stata inizialmente effettuata.



5] Utilizzando i due contatori disponibili nelle aree di gioco di ciascun giocatore, quello dei 'Giochi Vinti/Persi' e quello 'Somma Tot.Giochi' Giochi totali effettuati (utile da registrare solo in caso di Campionati o Tornei) sarà possibile aggiornare e visualizzare alla fine di ogni smazzata i relativi punteggi. E' possibile sia cliccare sui pulsanti '+' o '-' sia cliccare direttamente sul numero e inserire da tastiera il nuovo valore.

ALTRE UTILITÀ DI GIOCO

1] **NOMI GIOCATORI E SELEZIONE COLORE PUNTATORE MOUSE:** cliccando nell'icona del Menu relativa ai giocatori si apre una finestra di gestione dei Giocatori:



In essa, sono associati dei colori e dei nomi casuali ai diversi giocatori collegati al tavolo. Nella sezione 'Me' è evidenziato il giocatore che ha aperto il menu dal suo dispositivo.

Il giocatore potrà quindi:

- cliccare sul nome ed inserire il suo Nickname identificativo;
- cliccare sul colore ed inserire un colore corrispondente a quello assunto nell'area di gioco. In questo modo il puntatore del suo mouse, visibile agli altri giocatori assumerà la colorazione relativa, consentendo l'identificazione di chi svolge alcune azioni al tavolo.

2] SALVATAGGIO PARTITA IN CORSO

Ci sono due modalità di salvataggio.

Ad entrambe si accede cliccando sull'ultima icona in basso del Menu laterale in alto 'Modalità di modifica' [ATTENZIONE: non selezionare, spostare o modificare nessun elemento del gioco in questa modalità per non rischiare modifiche che ne compromettano il funzionamento nella pagina aperta]:



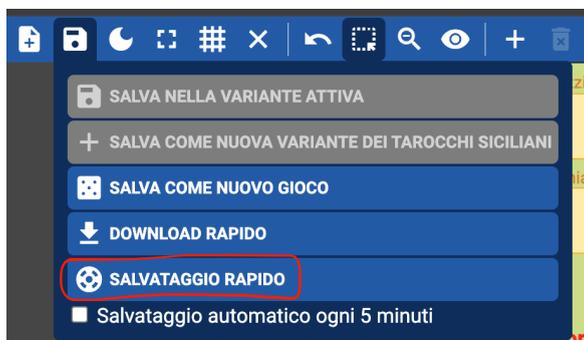
si apre la finestra relativa alla modifica/editazione del gioco aperto;

- cliccare su 'Salva la partita':

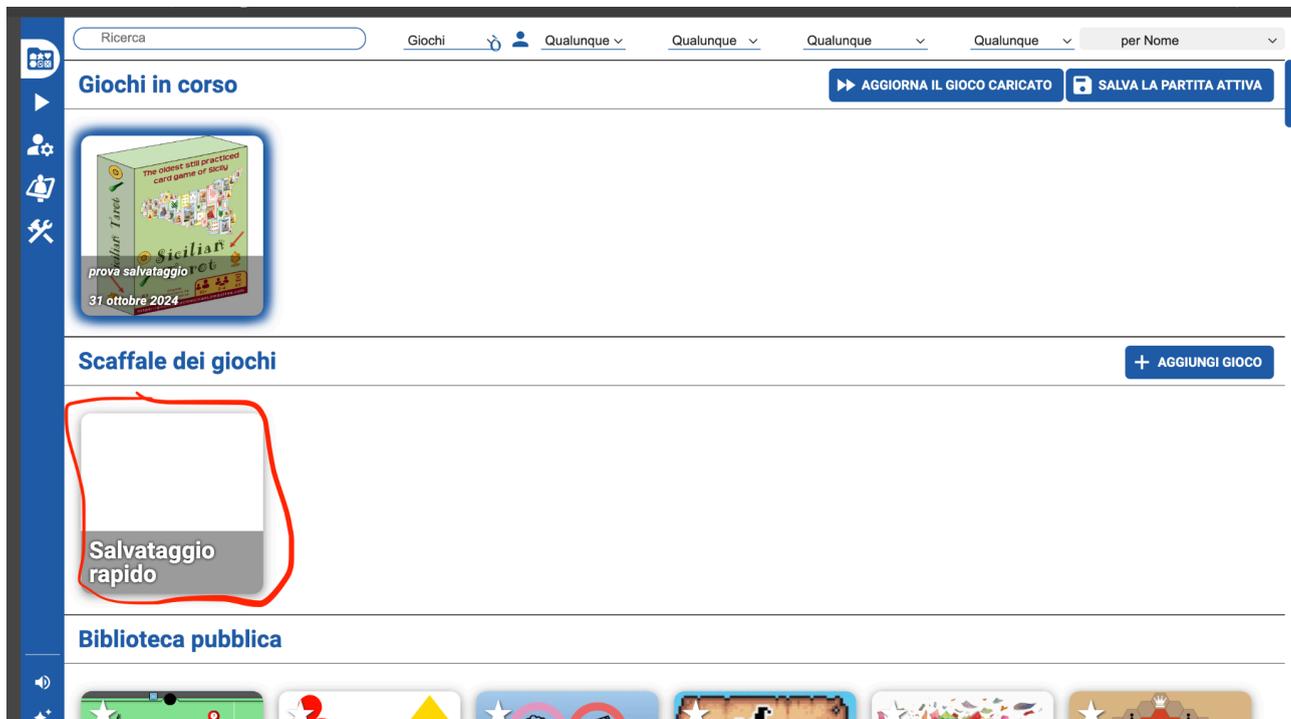


Dal sotto-menu che si apre è possibile selezionare le due diverse modalità di salvataggio.

2.1 **SALVATAGGIO RAPIDO:** per creare dei salvataggi di sicurezza del gioco in corso richiamabili dallo *Scaffale dei giochi* identificati solo da data e ora: es. 2024-10-31 16:41 (quindi non salvati fisicamente sul dispositivo)

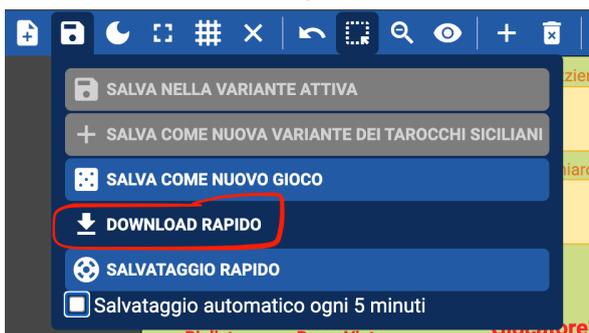


Questi salvataggi si potranno riaprire dallo Scaffale dei giochi nella sezione 'Salvataggio rapido':



2.2 **DOWNLOAD RAPIDO:** per salvare invece la partita in corso in un file scaricato su dispositivo da poter aprire successivamente:

- cliccare *'Download rapido'*



Nei download sarà scaricato un file che si potrà caricare in piattaforma quando vorrai riprendere la partita. In questo caso si userà il comando "+ Aggiungi gioco" nello Scaffale dei giochi per caricarlo e poterlo avere disponibile nella sezione 'Giochi in corso'.

Oltre che per riprendere partite che si devono interrompere, con il rischio che la pagina del sito dopo un certo tempo venga eliminata, questa funzione può essere utile in Tornei o Campionati ad esempio per predisporre una mescolata e configurazione del mazzo da far giocare poi identica a vari tavoli.

NOTE SUL GIOCO ONLINE

La piattaforma utilizzata è open source e gratuita.

Chiunque conosca l'URL della stanza che stai utilizzando può entrare nella stanza in qualsiasi momento e compiere qualsiasi azione, incluso giocare o cambiare gioco nella stanza o eliminarne uno. Conviene quindi tenere se necessario un backup personale di tutto ciò che ti interessa.

La piattaforma non è moderata e nessuno controlla cosa può succedere, tutto ciò che fai o condividi è sotto la tua responsabilità. E' importante quindi sapere con chi si sta giocando.

L'imbroglione è banalmente facile, inevitabile e non rilevabile. Lo scopo della piattaforma è quindi didattico e per il gioco solo per divertirsi.

NOTE PRIVACY

VirtualTabletop.io non chiede né raccoglie alcuna informazione di identificazione personale.

VirtualTabletop.io non utilizza cookie.

VirtualTabletop.io, tuttavia, raccoglie il "nome del giocatore" e lo conserva nell'archivio locale sul dispositivo dell'utente. Il nome del giocatore è predefinito come numero, ma è personalizzabile in base ai dati immessi dall'utente. VirtualTabletop.io non analizza né utilizza tali informazioni, se non per visualizzarle sullo schermo durante l'accesso al sito Web.

Pubblicazione digitale
a cura di
Associazione Culturale Gioco Tarocchi Siciliani
– Michael Dummett
Catania



e-mail: giocotarocchisicilia@gmail.com

Sito: <https://giocotarocchisiciliani.jimdofree.com>

Pagina Facebook: <https://www.facebook.com/associazionegiocotarocchisiciliani/>

Tutti i diritti sono riservati all'Autore per l'A.C. Gioco Tarocchi Siciliani - Michael Dummett

È vietata ogni forma di riproduzione anche parziale dell'opera
senza il suo permesso scritto. L'autore può essere contattato ai
recapiti sopra riportati.

© Copyright Salvatore Bonaccorsi 2024

Per il materiale del modulo, referenze e licenza d'uso:

Progetto modulo: George W. (jimblefredberry@gmail.com)

Design degli elementi grafici (tessere, carte, ecc.): Salvo Bonaccorsi

Autore delle illustrazioni originali delle carte: Lelio Bonaccorso

Tutto il materiale grafico autoprodotta è concesso

con licenza **Creative Commons BY-NC-ND** per cui

è concessa la condivisione condizionata alla corretta attribuzione (BY)

degli autori da riportare nelle fonti con i credits:

"Salvatore Bonaccorsi per A.C. Gioco Tarocchi Siciliani Michael Dummett - Catania, sito:
<https://giocotarocchisiciliani.jimdofree.com/> e Lelio Bonaccorso per le illustrazioni artistiche, sito:

<https://www.facebook.com/LelioBonaccorsoArt/>,

solo per usi non commerciali (NC),

e senza poter condividere lavori derivati o remix (ND).